



www.traditionalgardengames.co.uk

RAYUELA (XERRANCA)

Hopscotch Spanish

Instrucciones:

Para 1 o 4 jugadores

Un jugador tira el tejo, a la primera casilla (nº1), a continuación a la pata coja sin tocar esta casilla avanza a las demás hasta volver a la primera para recoger el tejo. Se prosigue con el lanzamiento a la segunda casilla (nº2), y así sucesivamente, hasta llegar al último cuadrado en el camino de ida, después se comenzará al revés.

Gana el jugador/a que acabe antes el recorrido.

Reglas:

- ❑ Si no se introduce el tejo dentro del cuadrado se pierde el turno de salida
- ❑ El tejo no debe pisar ninguna línea
- ❑ No se pueden pisar los bordes de cuadrado ni la casilla que contiene el tejo
- ❑ El avance de casilla se realiza a la pata coja, excepto en la casilla nº10 y las casillas que están de lado que será a dos pies, siempre y cuando una de ellas no contenga el tejo.
- ❑ Recorrido de ida y vuelta, para el de vuelta el tejo se desplazará con el pie y a pata coja.